(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2003-196843

(P2003-196843A)

(43)公開日 平成15年7月11日(2003.7.11)

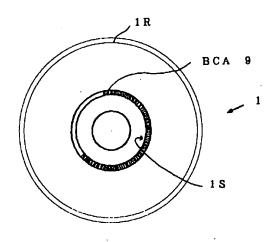
				(,	1,7455	. , , , ,
(51) Int.Cl. ⁷		識別記号	FΙ			テーマコード(参考)
G11B	7/007		G11B	7/007		5 D O 2 9
	7/004			7/004		C 5D044
	7/24	5 7 1		7/24	571	A 5D090
	20/10		;	20/10		Н
	20/12			20/12		
	20, 22		審査請求	-	請求項の数 2	OL (全 12 頁)
(21)出願番号 (62)分割の表示 (22)出願日		特顧2002-302720(P2002-302720 特顧2001-6112(P2001-6112)の分 平成8年12月20日(1996.12.20)		(71)出願人 000004329 日本ピクター株式会社 神奈川県横浜市神奈川区守屋町3丁目12番 地		
			(72)発明者	植木 神奈川	泰弘 川県横浜市神奈川 ∃本ピクター株式	区守屋町3丁目12番 会社内
						M Ab Tar Lands of
						最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 光記録媒体

(57)【要約】

【課題】 BCAを用いて著作権の保護、記録情報の選択的再生許可などの付加的機能を有する光記録媒体を提供する。

【解決手段】 主情報が同心円又はスパイラル状トラックに沿って光記録され、補助情報がトラックの最内周付近の複数のトラックに跨って光記録部分に重ねてバーコードとして記録され、バーコードが媒体の回転中心から見て360度にわたる環状部分内に配列され、環状部分内の円弧状の部分を除いた部分に配列され、補助情報は、ユーザ指定情報、レンタル情報、地域指定情報、言語指定情報、用途指定情報、使用可能期間指定情報、使用可能回数指定情報、使用可能プレーヤ指定情報、分解能指定情報、レイヤー指定情報のうち1つ以上であり、補助情報の有無を示す情報が記録されている。



【特許請求の範囲】

,. 1

【請求項1】 主情報が同心円又はスパイラル状トラックに沿って光記録され、補助情報が前記同心円又はスパイラル状トラックの最内周付近の複数のトラックに跨って光記録部分に重ねてバーコードとして記録され、かつ前記バーコードが光記録媒体の回転中心から見て360度にわたる環状部分内に配列され、かつ前記環状部分内の円弧状の部分を除いた部分に配列されており、

前記補助情報は、ユーザ指定情報、レンタル情報、地域 指定情報、言語指定情報、用途指定情報、使用可能期間 10 指定情報、使用可能回数指定情報、使用可能プレーヤ指 定情報、分解能指定情報、レイヤー指定情報のうち1つ 以上であり、前記補助情報の有無を示す情報が記録され ていることを特徴とする光記録媒体。

【請求項2】 主情報が同心円又はスパイラル状トラックに沿って光記録され、補助情報が前記同心円又はスパイラル状トラックの最内周付近の複数のトラックに跨って光記録部分に重ねてバーコードとして記録され、かつ前記バーコードが光記録媒体の回転中心から見て360度にわたる環状部分内に配列され、かつ前記環状部分内の円弧状の部分を除いた部分に配列されており、

前記補助情報は、著作権者情報、著作権番号情報、製造日情報、製造者情報、販売日情報、販売店情報、販売者情報、製品使用者情報、使用番号情報、使用セット番号情報のうち1つ以上の情報であり、前記補助情報の有無を示す情報が記録されていることを特徴とする光記録媒体。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、特に主情報の他に 30 補助情報がバーコードとして記録されている光記録媒体 に関する。

[0002]

【従来の技術】従来のCD、CD-ROMなどでは特に記録データの読み出しや再記録について、法律上の制限は別として、物理的制限が設けられてないものが多く、一旦光記録媒体を入手した後は、全データを繰り返し再生したり他の記録媒体に再記録したりすることが可能である。また、ゲーム用の光ディスクでは、光記録部分の最内周部に特殊なウォッブリングビットを形成し、特殊40コードを専用の再生機でのみ再生できるようにして、著作権保護を図っている。

[0003]

【発明が解決しようとする課題】ところで、光記録媒体の記録密度が高くなり、またデータ圧縮技術が進歩することにより、極めて大量のデータが記録できるようになり、例えばDVD(デジタルビデオディスク:デジタルバーサタイルディスク)などでは、4.7GB程度のデータを1枚のディスクに記録することが可能である。また、いわゆるマルチメディア化により、音声、静止画、

動画、ゲームプログラム、コンピュータプログラムなど、さまざまな情報が光記録媒体に記録されて提供されるようになっている。

【0004】しかしながら、光記録媒体の記録データの著作権保護や、記録データの再生や再記録の選択的許容を可能とするための方策がこれまで十分にとられていなかった。ゲーム用ディスクのように専用プレーヤでの再生に限定するという手法では、光記録媒体の利用の面から不便であり、DVDやDVD-ROMなどには適するとはいえない。したがって、光記録媒体の記録データが無制限に再生、再記録されてしまうことから、保護価値のある情報やデータの光記録媒体への記録が躊躇されることもある。

【0005】したがって、本発明は光情報として記録された主情報の他に、媒体の内周部分に補助情報を記録するために設けたバーコードによる記録部分として知られている、いわゆるBCA(バーストカッティングエリア)を用いて著作権の保護や、記録情報の選択的再生許可などの付加的機能を有する光記録媒体を提供することを目的とする。

[0006]

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため、本発明は下記の(1),(2)の構成を有する光記録媒体を提供する。

- (1) 主情報が同心円又はスパイラル状トラックに沿って光記録され、補助情報が前記同心円又はスパイラル状トラックの最内周付近の複数のトラックに跨って光記録部分に重ねてバーコードとして記録され、かつ前記バーコードが光記録媒体の回転中心から見て360度にわたる環状部分内に配列され、かつ前記環状部分内の円弧状の部分を除いた部分に配列されており、前記補助情報は、ユーザ指定情報、レンタル情報、地域指定情報、言語指定情報、用途指定情報、使用可能期間指定情報、使用可能回数指定情報、使用可能プレーヤ指定情報、分解能指定情報、レイヤー指定情報のうち1つ以上であり、前記補助情報の有無を示す情報が記録されていることを特徴とする光記録媒体。
- (2) 主情報が同心円又はスパイラル状トラックに沿って光記録され、補助情報が前記同心円又はスパイラル状トラックの最内周付近の複数のトラックに跨って光記録部分に重ねてバーコードとして記録され、かつ前記バーコードが光記録媒体の回転中心から見て360度にわたる環状部分内に配列され、かつ前記環状部分内の円弧状の部分を除いた部分に配列されており、前記補助情報は、著作権者情報、著作権番号情報、製造日情報、製造目情報、販売日情報、販売店情報、販売者情報、製品使用者情報、使用番号情報、使用セット番号情報のうち1つ以上の情報であり、前記補助情報の有無を示す情報が記録されていることを特徴とする光記録媒体。
- 50 [0007]

【発明の実施の形態】以下、図面を参照して本発明の実 施の形態について好ましい実施例とともに説明する。図 1は光記録媒体の模式的平面図である。また、図2は光 記録媒体に設けられたBCA9の先頭部分と末尾部分を 示す図である。BCA9は光記録媒体としての光ディス ク1の光記録部分1Rの最内周部1Sに設けられてい る。図中8A、8B、8C、8D、8Eは光ディスク1 の最内周部18に設けられたスパイラル状あるいは同心 円状の5本のトラックを示している。この5本のトラッ クに垂直に、すなわち光ディスク1の半径方向に、かつ これらの5本のトラックにクロスするようにBCA9の 各バーが設けられている。実際には5本以上、例えば数 十本のトラックにわたってBCA9を設けることができ る。なお、BCA9とは、光ディスク1が製造される 際、スタンパにて光記録部分1Rのトラックが形成され た後に、トラックの最内周部1Sの複数のトラックにま たがって、YAGレーザなどの高出力レーザによりディ スクの反射膜を選択的に焼切って除去し、光ディスクの 円周方向にバーコードを形成したものであり、バースト カッティングエリア又はPCA(ポストカッティングエ 20 リア)ともいわれる。BCA9は大量にスタンピングに より製造したディスクの1枚1枚について、それぞれ固 有の情報を記録することができる点で通常の光記録のト ラックとは異なる。データ量としては、1周で約180 バイトである。

【0008】図2において、黒く示してある部分72-1、72-2、72-3・・・は光ディスクの反射膜が 除去された部分であり、これらの間の部分74-1、7 4-2、74-3・・・は反射膜が除去されていない部 分である。この反射膜が除去された部分72-1、72 30 -2、72-3・・・を黒バー部分といい、反射膜が除 去されていない部分74-1、74-2、74-3・・ ・を白バーという。トラックの円周方向(図2中、矢印 で示す左右方向)に沿って隣り合う黒バー同士のピッチ は1T又は2Tあるいは3Tである。1Tは1セクタの 円周方向長さであり、光ディスク1の光記録部分1Rの 最内周部1S付近の1周についてみると、黒バーが設け られていない部分75が1セクタ以上の長さにわたって 存在する。これは、バーコードの設けられる複数のトラ ックの各々において、少なくとも1つのセクタ76が完 40 全な形で残され、そこからアドレスや同期信号が再生で きるようにするためである。なお、黒バーの設けられて いない領域は最小限1セクタであるが、アドレスの正確 なデコードのためには、1ECCブロックを構成する1 6セクタ分存在することが望ましい。

【0009】図3はBCAが2つの領域にそれぞれ設け ることができる。一方、補助情報であるバーコードの有 られている光記録媒体の1つの態様を示している。この 無を示す情報は、光ディスク1のリードインエリアに記 うち1つのBCAは光ディスク1の製造時にバーコード 録されている。バーコードの有無を示すこの情報は、後 が設けられ、他の1つはユーザが光ディスク1を購入後 述する図14 (ステップS21〜ステップS25)に示 バーコードを記録するためのものである。すなわち、第 50 すように、光ディスク再生装置の再生動作を開始する直

1のバーコード77が光ディスク1の回転中心から見て360度にわたる第1環状部分78内に配列され、かつ第1環状部分78内の複数のセクタのうち、少なくとも1つのセクタ76Aを除いた部分に配列され、さらに第1環状部分78の半径方向の内側又は外側に、新たに第2のバーコード79を追記するための少なくとも1つのセクタ76Bを有する第2環状部分80がある。

【0010】この第1環状部分78内のBCAは光ディスク1の製造時に設けられ、プリマスタード(プリフォ10ーマット)エリアである。一方、第2環状部分80のバーコードが記録されるエリアは追記エリアである。図3では第2環状部分80の追記エリアに既にバーコード79が記録された状態が示されているが、製造時にはバーコード79は記録されていないので、第2環状部分80の黒バーはこの時点ではない。図3に矢印で示す光ディスクの信号再生方向に見たとき、バーコード77が第1環状部分78の少なくとも1つのセクタ76Aの直後から配列されていることは好ましい態様である。

【0011】図4はプリマスタードエリアと追記エリア としての2つのBCAが2つの領域にそれぞれ設けられ ている光記録媒体の他の態様を示している。すなわち、 第1のバーコード81が光ディスクの回転中心から見て 360度にわたる環状部分の限られた部分82に配列さ れ、かつこの第1のバーコード81が環状部分内の複数 のセクタのうち、少なくとも2つのセクタ76C、76 Dを除いた部分に配列され、かつ円周方向に見たとき2 つのセクタ76C、76Dの間に配列されていて、さら に環状部分中、第1のバーコード81と少なくとも2つ のセクタ76C、76Dを除いた部分に新たに第2のバ ーコード83を追記するための追記部分84を有してい る。なお、図4に矢印で示す光ディスクの信号再生方向 に見たとき、バーコード81が2つのセクタ76C、7 6Dのうちの1つの直後から配列されていることは好ま しい態様である。

【0012】図2に示すBCAあるいは図3又は図4に示す2つのBCAには、種々の情報を記録することができる。すなわち、バーコードとして、ユーザ指定情報、レンタル情報、地域指定情報、言語指定情報、用途指定情報、使用可能期間指定情報、使用可能回数指定情報、使用可能プレーヤ指定情報、分解能指定情報、レイヤー指定情報のうち1つ以上を記録することができる。さらに、これらのBCAにはバーコードとして、著作権者情報、販売店情報、製造日情報、製造者情報、販売店情報、販売者情報、製品使用者情報、使用番号情報、使用セット番号情報のうち1つ以上を記録することができる。一方、補助情報であるバーコードの有無を示す情報は、光ディスク1のリードインエリアに記録されている。バーコードの有無を示すこの情報は、後述する図14(ステップS21~ステップS25)に示すように、光ディスク再生装置の再生動作を開始する直

前に行われる動作フローにおいて、リードインエリアへ 光ピックアップの光スポットを移動することにより、リードインエリアから読み出されるものである。そして、 バーコードの有無を示すこの情報を読み出した結果がバーコード「有」ならば、光スポットをBCAに移動させでBCAコードを読み出し、また読み出した結果がバーコード「無」ならば、再生動作を直ちに開始する。

【0013】図2のように記録済のBCA、すなわちプ リマスタードエリアのみが設けられ、追記エリアがない 場合は製造時に記録された上記情報によって、光ディス 10 ク再生装置における制御が行われる。一方、プリマスタ ードエリアに加えて追記エリアのある光記録媒体の場合 は、次のように用いることができる。いま、光ディスク がDVDであるとして、コンピュータ用ゲームソフトが 100個あらかじめ記録されているものとする。このう ち、10個のソフトだけは、このDVDを購入した者が 無条件で使用できるものとし、残りの90個のソフトは 所定の料金を支払った後にのみ使用できるものとする。 この料金の支払を条件に使用を許可するためには、DV D購入者はDVDを購入後、所定のバーコード書き込み 装置のある、例えばコンビニエンスストアなどの店頭に 出向き、使用したいソフトに対して料金を支払い、その 後追記エリアに所定のバーコードを記録してもらう。

【0014】この追記エリアへの所定のバーコードの記録により、料金を支払ったソフトに対する使用権が与えられ、ユーザがそのDVDを自分のDVDプレーヤにて再生するとき、料金支払い前は楽しむことができなかったソフトを楽しむことができるようになる。すなわち、料金を支払った取り扱い店で追記エリアに記録したバーコードを光ディスク再生装置が読み取り、再生の許可を30与えるのである。上記説明は、単に料金の支払いによりソフトの使用が許可される場合を説明したが、使用期限、使用回数、言語指定など前述の記録情報の内容に応じて、再生時の態様に種々の制限を加えたり、選択を実行することができる。

【0015】次に、前記した光記録媒体を再生する光ディスク再生装置について説明する。図5は光ディスク再生装置を示すブロック図である。この光ディスク再生装置は再生専用型のCDとDVDから情報を再生するものであり、DVDとしては再生専用の2層型のもの、ライトワンス型のもの、記録再生型のものが含まれる。図6は図5中の光ピックアップ(PU)とその出力信号に応答する演算装置(図5のプリアンプの一部)を示す回路図であり、ディスクの種類の判別結果に応じて2種類のトラッキングエラー信号の一方を選択する回路例を示している

【0016】図5において、ディスク1がスピンドル 2の出力信号はそれぞれ減算器44の+と-入力端子に (SP)モータ3により通常再生時にはCLV(線速度 与えられ、減算器44の出力信号はスイッチ30の1側 端子に与えられている。また、加算器14の出力信号は・フォーカス制御回路4により制御が行われる。光ピッ 50 LPF28とイコライザ(EQ)46をそれぞれ介して

クアップ (光ヘッド) 2によりディスク1より読み出さ れた信号はプリアンプラに供給され、その出力信号はデ ジタルサーボ制御回路6に与えられる。システムコント ローラ7はプリアンプ部5及びデジタルサーボ制御回路 6と信号の授受を行い、光ディスク再生装置全体を制御 する。デジタルサーボ制御回路(DSV)6の出力信号 はモータドライバ/トラッキング・フォーカス制御回路 4に供給され、スピンドルモータ3の回転制御と光ピッ クアップのトラッキングサーボ制御及びフォーカスサー ボ制御を行う。なお、DSV6はサーボ制御回路の他に 可変速コントローラ/メモリコントローラ/EFM復調 回路/エラー訂正回路などを含み、図示省略のメモリを 利用して、再生信号を送出する機能をも有する。光ピッ クアップ2は図示省略のトラバースモータにてディスク 1の半径方向に移動可能であり、また図示省略のフォー カスサーボ制御機構及びトラッキングサーボ制御機構に より対物レンズがフォーカス方向、すなわち光路に沿っ た方向及びディスクの半径方向に移動可能である。

【0017】光ピックアップ2はまた、レーザビームをディスク1に照射するレーザダイオードを有し、その反射光に基づいてディスク1に記録された光学的情報を再生した信号を出力したり、図6に示すように非点収差法によるフォーカスエラー信号FE検出用であり、かつ位相差法によるトラッキングエラー信号検出用でもある信号A~Dと3ビーム法の2種類のトラッキングエラー信号検出用信号E、Fを出力する。これらの信号はプリアンプ5に供給されて必要な演算が行われる。

【0018】図6は4分割光センサ部分A、B、C、D と3ビーム法に用いる光センサ部分E、Fとを有する光 ピックアップ1を模式的に示し、かつそれらの光センサ 部分からの出力信号に応答する演算装置を示している。 なお、符号A~Fはこれらの光センサ部分とその出力信 号の双方を示している。加算器10は対角線上にある光 センサ部分A、Сの出力信号を互いに加算して出力し、 加算器12は他の対角線上にある光センサ部分B、Dの 出力信号を互いに加算して出力するものである。加算器 14は加算器10、12の出力信号同士を加算するもの であり、減算器16、20は共に加算器10の出力信号 から加算器12の出力信号を減算するものである。ま た、減算器18は光センサ部分Eの出力信号から光セン サ部分Fの出力信号を減算するものである。加算器14 の出力信号に応答する立下がりパルス発生回路32と立 上がりパルス発生回路34が設けられ、これらの出力信 号によりそれぞれ制御されるゲート回路36、40が減 算器16の出力信号をゲートして、それぞれホールド回 路38、42に与えられている。ホールド回路38、4 2の出力信号はそれぞれ減算器44の+と-入力端子に 与えられ、減算器44の出力信号はスイッチ30の1側 端子に与えられている。また、加算器14の出力信号は 4. %

それぞれ和信号 (SA)、EFM信号又はEFMプラス 信号として出力される。減算器18の出力信号はスイッ チ30の0側端子に与えられる。スイッチ30の出力端 子からは選択されたトラッキングエラー信号TEが出力 される。

【0019】スイッチ30に与えられる制御信号CON Tはスイッチ30を制御して、その2つの入力信号の一 方を選択するもので、後述するようにシステムコントロ ーラ7のマイコンで生成される。減算器20の出力信号 はフォーカスエラー信号FEとして用いられるべく、周 10 グラムレンズにて構成されるため、特開平7-9843 知のフォーカスサーボ制御系に与えられる。LPF28 の出力信号である和信号SAはディスクの記録情報を読 み出すための主信号であるとともに、後述のディスク種 類判別のための測定対象信号となる。なお、LPF28 は和信号SAに含まれる可能性のある高周波成分を除去 するために用いられている。フォーカスエラー信号FE は周知のフォーカスサーボ制御に用いられる。

【0020】システムコントローラ7は、図示省略のマ イクロコンピュータ (マイコン) の後述する動作により ディスク種類の判別を行う。なお、ディスク種類判別の 20 結果により2種類のトラッキングエラー信号を切り換え て、記録密度の低いCDと記録密度の高いディスクと で、3ビーム法と位相差法を使い分けることができる が、システムコントローラ7内のマイコンはディスク1 の種類に応じて制御信号CONTを生成する。すなわ ち、記録密度の低いCDであると判断されると、3ビー ム法のトラッキングエラー信号を選択すべく、図6のス イッチ30を0側に接続して減算器18の出力信号を出 力する。一方、記録密度が高いディスクであると判断さ れると、位相差法のトラッキングエラー信号を選択すべ 30 く、スイッチ30を1側に接続してLPF28の出力信 号を出力する。

【0021】次に、光ピックアップ2として2焦点型の もの、すなわち特開平7-65407号公報や、特開平 7-98431号公報に示されるような、対物レンズに 収束点を2つ設けて厚みの異なるディスクに対応可能と したものを用いて、ディスクの種類を判別する手法につ いて説明する。光ピックアップ2はNA=0.38mm とNA=0.6mmのスポットにて、2種類のディス ク、すなわち板厚t1=1.2mmのCDとt2=0. 6mmのDVDから情報を読み出すものとする。2焦点 間の距離は0.3mmとする。ディスク表面と信号面と で同時に結像すると、ディスク表面の影響として低周波 での変調やオフセットの影響を受けるので、2焦点間の 間隔はディスクの厚みと同様に設定することはできな 11.

【0022】図7は、かかる2焦点型光ピックアップで のディスク1へのレーザビームの集光状態を示す図であ る。1-a はt 1 = 1 . 2 m m のディスク、1-b はt 2 = 0.6mmのディスク、1-c は1層が0.6mmの2層 50

型ディスク (層間距離 t 3 = 40 μm)への集光状態を 示し、先行上側のビームが1.2mm用で、後行下側の ピームが0.6mm用である。 $図7中、<math>\alpha$ 、 β 、 γ 、 δ は光ピックアップ2の対物レンズがフォーカス方向に移 動した各々の状態を示している。図8は図7に対応して 光ピックアップ2にてフォーカスサーチを行ったときの 出力信号から得られる様々な信号波形を示している。す なわち図4の縦軸は電圧であり、横軸が時間であり、p はピークを示している。2焦点型光ピックアップはホロ 1号公報のように2焦点の2つのスポット以外にも信号 が検出されるが、ここでは2焦点検出信号以外の信号は 省略している。

8

【0023】図8の 8-a ~ 8-d は図7の 1-a のディ スクに、8-e ~ 8-h は図7の 1-bのディスクに、8-i ~ 8-1 は図7の 1-c のディスクにそれぞれ対応してい る。また、図6の和信号SAが図8の 8-a, 8-e, 8-i であり、フォーカスエラー信号FEが図8の 8-b, 8-f, 8j であり、さらに和信号SAを点線で示すスレショル ドと比較した結果得られた信号が図8の 8-c, 8-g, 8-k であり、さらにフォーカスエラー信号FEを点線で示 すスレショルドと比較した結果得られた信号が図4の8 -d, 8-h, 8-1 である。

【0024】フォーカスサーチは光ピックアップ2のフ ォーカスコイルに印加する電圧を増加あるいは減少させ ることにより、光ピックアップ2の光学系の一部である 対物レンズを光路に沿って移動せしめることにより行わ れる。図8の波形 8-a において、図中左側のピークが 図7の 1-a のディスクのαの状態にて得られ、右側の ピークが同じく β の状態にて得られる。このように、 \boxtimes 4におけるピークは図7の α 、 β に対応し、また波形 8 -i ~ 8-1 における4つのピークは図7の 1cのディス 2000 000 000 000 000 000 000 000 000 000 000 000 000 000 000 000 000 000 000集している部分は高周波成分HFを示している。

【0025】なお、後述するように判別されたディスク の種類に応じて、光ヘッドのレーザパワー、プリアンプ 5におけるフォーカスエラー信号及びトラッキングエラ ー信号を生成する回路のゲイン、オフセット、バランス などのパラメータや、プリアンプ5又はDSV6におけ るイコライザ46の特性の切り換え、すなわち、イコラ イザ46を構成するトランスバーサルフィルタの単位遅 延素子の遅延量、タップゲイン設定などの項目中、必要 なパラメータを設定する。

【0026】イコライザ46を構成するトランスバーサ ルフィルタは図10に示すような構造のものである。ト ランスバーサルフィルタを構成する単位遅延素子の遅延 時間T及びタップゲインGO~G4はディスクの種類に 応じて図示省略のコントローラのプログラムROMに予 め記憶しておいたデータを用いて制御可能である。Tの 例としては、1.2mmのCDの場合T=440ns、

 0.6mmのDVDの場合T=80nsの2つを切り換 えることができる。G0~G4の例としては、1.2m mのCDの場合G2=1、G1=G3=0.12、G0 =G4=0とし、0.6mmのDVDの場合G0=0. 02, G1=0. 2, G2=1, G3=0. 2, G4=0.02とし、さらにフォーカスサーチ時は周波数特性 を除去するためにG2=1とし、他を0としておく。 【0027】図9は2層ディスクにおけるフォーカスサ ーチを示す波形図であり、0.6mmのディスクの2層 目でサーボ制御をオンとする場合を示している。 図9 において、9-a はフォーカスコイル印加電圧であり、9 -b は和信号SA、 9-c はフォーカスエラー信号、 9-d は和信号SAをスレショルドと比較して得られた信 号、 9-e はフォーカスエラー信号 9-C を所定スレショ ルドと比較して得られた信号、 9-f はEFM信号を比 較器50で基準値Refと比較して得られる信号、9-g は図11のHFDET (D-FF56の出力信号)で ある。波形 9-e におけるタイミングSCはフォーカス サーボ制御をオンとする時点を示している。

【0028】図11は図6の回路の出力信号中、和信号 20 SAとEFM信号を用いて高周波成分HFを検出する回路の一例を示すブロック図である。EFM信号は比較器 50に与えられ、基準信号Refと比較される。和信号 SAはDーFF(フリップフロップ)52のD入力に与えられ、そのQ出力は次段のDーFF54のD入力に与えられ、そのQ出力はさらに次段のDーFF56のD入力に与えられ、そのQ出力は検出信号HFDETとして出力される。比較器50の出力信号は各DーFF52~56のクロックとして与えられる。Resetは各DーFF52~56のリセット信号である。 30

【0029】図11の回路中の比較器50の出力信号、すなわちEFM信号の比較後の信号は図9の9fとして示されている。D-FF52~56は和信号SAを波形整形して作られた信号9dがH(ハイレベル)のときのみ、比較器50の出力信号のパルスをカウントし、この例では3カウントするとD-FF56の出力信号HFDET9-gがHになる。この区間内に3カウントできない場合は、D-FF52~56からなるカウンタは和信号SAなどによってリセットされる。なお、この例では3カウントとしているが、このカウント数は適宜所40定の回数にすることができる。

【0030】図6と図11を組み合わせた構成の動作について説明する。再生装置の電源投入などの後、スピンドル(SP)モータ3を起動し、フォーカスサーチを開始する。すなわち、フォーカスコイルへの印加電圧を図9の9-aに示すように少しずつ増加させ、和信号SAをA/D変換してマイコンに取り込み、和信号SA(図9の9-b)を読み込み、同時に図11の出力信号HFDET(図9の9-g)を監視する。

【0031】和信号SAが所定値を超え、かつ信号HF 50 サーボ制御をオンとする。C=2でないときは、ステッ

DETがHになり、フォーカスエラー信号(図9の 9-c)と所定値との比較で得られた信号 9-e を監視し、これがHからし(ローレベル)になった時点も(フォーカスサーチにおける所謂Sカーブのほぼゼロクロス点に相当)でフォーカスサーボ制御をオンとする。また、各ディスクの反射率の違いによる再生装置の諸パラメータ、例えば光ヘッドのレーザパワー、フォーカスエラー信号、トラッキングエラー信号を生成する回路のゲイン、オフセット、バランス、単位遅延素子の遅延時間、タップゲインなどを設定し、再生処理を実行する。

【0032】上記光ディスク再生装置の一例についてそ

10

の動作を図13及び図14で構成されるフローチャートとともに説明する。再生装置の電源が投入されたり、ディスクが交換されたり、複数層型ディスクで他の層のデータ再生が求められたときにこのフローがスタートするものとし、まずマイコンに接続されている図示省略のメモリやバッファの所定内容をクリアするなどのイニシャライズをステップS1で行い、次いでステップS2でスピンドルモータモータを起動し、光ピックアップ(PU)をディスクの最内周へ移動する。その後、光ピックアップを外周側へ少し(所定量)移動する。次のステップS3でレーザダイオード(LD)をオンとし、フォーカスサーチを開始し、アクチュエータコイルの電圧を増加させる。次いでステップS4で和信号SAの電圧をA/D変換して得られるデジタル値を順次読み取り、所定のA/D変換レジスタに順次格納する。

【0033】ステップS5で和信号SAの電圧を所定値 Qと比較し、和信号SAが所定値Qより大きいか否かを 判断する。YESならステップS6で和信号SAのエッジが検出されたか否かを判断する。ステップS6でNOなら、ステップS4へ戻る。ステップS6で和信号SAのエッジが検出されたときは、ステップS7でカウンタのカウントCを1つインクリメントしてステップS4へ戻る。一方、ステップS6で和信号SAのエッジが検出されないときは、ステップS8で図11の回路のHFDETがHであるか否かを判断する。NOのときはステップS4へ戻り、YESならステップS9でフォーカスエラー信号FEのエッジが検出されたか否かを判断する。このエッジはフォーカスエラー信号FEがHからしになる図9の波形 9-e に示したSCの時点である。

【0034】フォーカスエラー信号FEのエッジが検出されると、ステップS10でカウントCが1か否かを判断し、1であれば装填されているディスクはCDであると判断し、CDに適したパラメータをステップS11で設定し、次いでステップS16でフォーカスサーボ制御をオンとする。C=1でないときは、ステップS12でC=2か否かを判断し、2であればDVDの1層のディスクであると判断し、それに適したパラメータをステップS13で設定し、次いでステップS16でフォーカス

. . . .

アS14でC=3か否かを判断し、3であればDVDの2層のディスクの1層目であると判断し、それに適したパラメータをステップS15で設定し、次いでステップS16でフォーカスサーボ制御をオンとする。フォーカスサーボ制御をオンとするタイミングは図9の波形9ーをに示したSCの時点となる。カウントCの数によってディスクの種類を判断できるのは、図8に示したようにフォーカスサーチ中に得られる和信号SAのピークの数と、EFM信号中の高周波成分の検出されるタイミングの関係がディスクの種類によって一定の関係にあること10による。

【0035】上記各構成で、和信号SAを2値化する比較器のスレショルドを複数用意しておくことにより、反射率の差異により和信号SAのレベルの異なるライトワンス型や、記録・再生型のディスクの検出も可能となる。上記動作説明は、再生専用のCDと1層型のDVDに適用した場合のものである。

【0036】ステップS16の次にステップS17でトラッキングサーボ制御をオンとし、次いでステップS18でトラッキングバランスを調整する。次いでステップ20S19でセクタアドレスを読み取り、ステップS20でリードインエリアへ光ピックアップの光スポットを移動させる。ステップS21では、リードインデータ及びBCAデータが再生されたか否かを判断する。これらデータがないときは、ステップS25へ行き、再生動作を開始する。

【0037】一方、ステップS21がYESなら、ステ ップS22でアドレスを読みながら、光スポットをBC Aに移動させる。このとき、図2で説明したように、B CAのバーコードは複数のトラックにまたがって設けら 30 れているが、ディスクの半径方向に伸長している各黒バ 一の半径方向内側又は外側よりの端部に沿って円周方向 にバーコードを読み取ろうとすると、ディスクの偏心な どにより、正確にバーコードのデータを読み出すことが できないことがある。そこで、複数のトラックの半径方 向の中央付近のトラックに沿ってバーコードを読み出 す。ステップS22では光スポットがバーコードの記録 された複数のトラックの中央付近のトラックに沿ってバ ーコードを読むよう、図2に示される少なくとも1周に 1つは存在するセクタ76のある部分75からアドレス 40 を読み出して中央付近のトラックにジャンプ(キック) して移動し、その後トラッキングサーボ制御を行う。 【0038】次いで、ステップS23でアドレスを読ん で、所定エリアにて先頭からBCAのバーコード(BC Aコード又はBCA信号という)を読み取り、少なくと もディスクのトラックの1周にわたって読み取る。ここ では、追記されたバーコードがある場合には、製造当初 からあるバーコードと共に追記されたバーコードも読み 取る。これは、当初からあるバーコードと追記されたバ ーコードの双方の内容を全て読み取ることにより、その 50 1 2

ディスクの最新の現状を正確に判断できるからである。 【0039】次のステップS24でBCAコードから再 生された再生データを判別する。すなわち、BCAに記 録された、ユーザ指定情報、レンタル情報、地域指定情 報、言語指定情報、用途指定情報、使用可能期間指定情 報、使用可能回数指定情報、使用可能プレーヤ指定情 報、分解能指定情報、レイヤー指定情報、著作権者情 報、著作権番号情報、製造日情報、製造者情報、販売日 情報、販売店情報、販売者情報、製品使用者情報、使用 番号情報、使用セット番号情報などがあれば、それらを 解読して、システムコントローラ7のマイコンに送る。 マイコンはこれらのBCAから読み出された情報に基づ いて、例えば複数のプログラム中の選択的再生の許可な どの再生の態様を決定し、ステップS25にて許容範囲 内でユーザからの指示に基づいて再生動作を実行すべく 再生動作を開始する。なお、BCAコードの読み出し は、プリマスタードエリアと追記エリアの双方について 行い、両者の情報に相反する事項があるときは、時間的 に後に記録された追記エリアの情報を優先する。

【0040】上記例では、和信号SAが所定値Qより大きいか否かを判断してから図11の回路のHFDETがHであるか否かを判断し、次いでフォーカスエラー信号FEのエッジが検出されたか否かを判断してフォーカスサーボ制御をオンとしているが、和信号SAが所定値Qより大きいか否かを判断しないで、フォーカスサーチを開始した時点、すなわちフォーカコイルの印加電圧が増加し始めてから、図11の回路のHFDETをモニターし、HFDETがHになり、次いでフォーカスエラー信号FEのエッジが検出された図9の波形9ーeに示したSCの時点でフォーカスサーボ制御をオンとするよう構成してもよい。

【0041】図12は図6の回路の出力信号中、EFM 信号を用いて高周波成分HFを検出する回路の他の例を 示すブロック図である。EFM信号はHPF58を介し て比較器60に与えられ、基準信号Refと比較され る。比較器60の出力はD-FF62のクロックとして 与えられ、そのQ出力は検出信号HFDETとして出力 される。D-FF62のD入力には所定値が常時与えら れている。ResetはD-FF6.2のリセット信号で ある。図12の回路はEFM信号の高周波成分HFを抽 出し、これを基準信号Refと比較して得られた信号を ラッチするものである。なお、図11、図12の回路以 外にも高周波成分を検出するものであれば、他の構成を 用いることが可能で、例えば、図11のカウンタ部分の 入力部にHPFを設けるようにすることもできる。 【0042】図11の回路の代りに図12の回路を用 い、図6と組み合わせた場合の動作について説明する。 フォーカスサーチを開始した時点、すなわちフォーカコ イルの印加電圧が増加し始めてから、和信号SAがを所

定値と比較して得られた図9の2値信号 9-d をモニタ

13

ーし、この信号がHになり、かつ図12の回路のHFD ETをモニターし、HFDETがHになり、次いでフォ ーカスエラー信号FEのエッジが検出された図9の波形 9-e に示したSCの時点でフォーカスサーボ制御をオ ンとする。

[0043]

【発明の効果】以上説明したように本発明によれば、主 情報の他に、その内周部分に補助情報を記録するために 設けたバーコードによる記録部分として知られている、 いわゆるBCA (バーストカッティングエリア) を用い 10 1R 光記録部分 て著作権の保護や、記録情報の選択的再生許可などの付 加的機能を有する光記録媒体を提供することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】光記録媒体の模式的平面図である。

【図2】光記録媒体のBCAの構成を示す模式図であ

【図3】光記録媒体のBCAの他の構成を示す模式図で ある。

【図4】光記録媒体のBCAの更に他の構成を示す模式 図である。

【図5】2層ディスクにおけるフォーカスサーチを示す 波形図である。

【図6】光ディスク再生装置の一例を示すブロック図で ある。

【図7】2焦点型光ピックアップでの各種ディスクへの レーザビームの集光状態を示す図である。

【図8】図7の各種ディスクに対するフォーカスサーチ を行ったときに得られる光ピックアップの出力信号とそ こから得られる各種信号を示す波形図である。

【図9】フォーカスサーチによりディスクの種類を判断 30 46 イコライザ し、さらにその判断結果を用いてフォーカスサーボ制御 をオンとするタイミングを示す波形図である。

【図10】図5のプリアンプ又はDSVに含まれるトラ ンスバーサルフィルタの構成を示すブロック図であり、 かつ図6のイコライザの回路例としてのトランスバーサ ルフィルタの構成を示すブロック図でもある。

【図11】図6の回路の出力信号中、和信号SAとEF M信号を用いて高周波成分HFを検出する回路の1例を 示すブロック図である。

【図12】図6の回路の出力信号中、EFM信号を用い 40 て高周波成分HFを検出する回路の1例を示すブロック

図である。

【図13】図5中のシステムコントローラに用いられて いるマイクロコンピュータ(マイコン)の動作を示すフ ローチャートの前半である。

14

【図14】図5中のシステムコントローラに用いられて いるマイクロコンピュータ (マイコン)の動作を示すフ ローチャートの後半である。

【符号の説明】

1 光ディスク

1S 最内周部

2 光ピックアップ

3 スピンドルモータ

4 モータドライバ/トラッキング・フォーカス制御回

路

5 プリアンプ

6 デジタルサーボ (DSV) 制御回路

7 システムコントローラ

8A、8B、8C、8D、8E 最内周部のトラック

20 9 BCA

10、12、14、22 加算器

16、18、20、44 減算器

24 遅延回路

26 乗算器

28 LPF (ローパスフィルタ)

30 スイッチ

32、34 パルス発生回路

36、40 ゲート回路

38、42 ホールド回路

50、60 比較器

52,54,56,62 D-FF

58 HPF (ハイパスフィルタ)

72-1、72-2、72-3 黒バー

74-1、74-2、74-3 白バー

75 追記部分

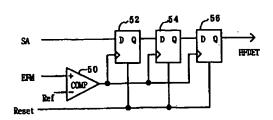
76、76A、76B セクタ

78 第1環状部分

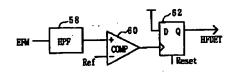
80 第2環状部分

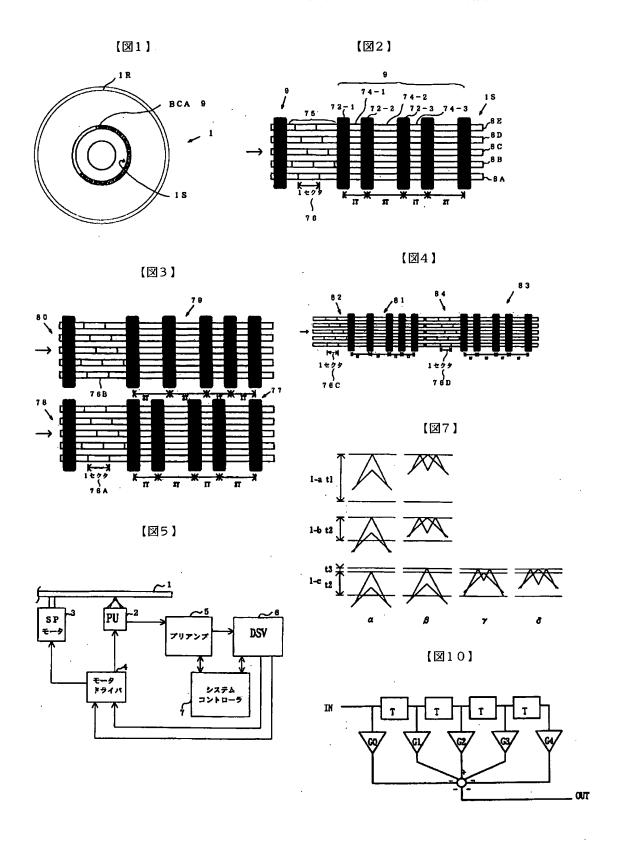
A、B、C、D 位相差法に用いる4分割光センサ部分 E、F 3ビーム法に用いる2つのセンサ部分

【図11】

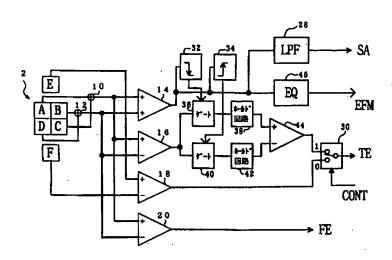


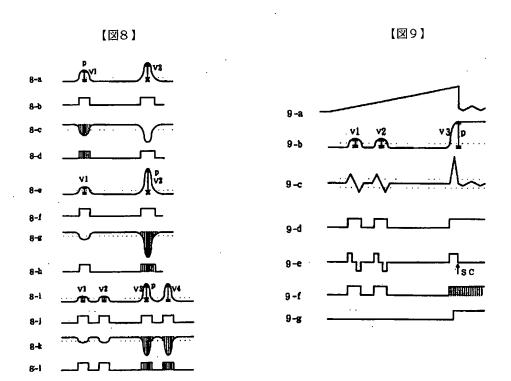
【図12】



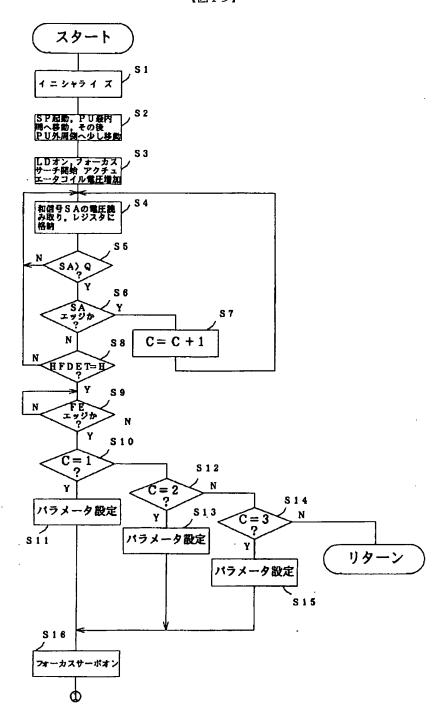


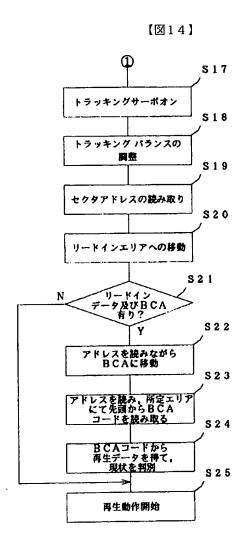
【図6】





【図13】





フロントページの続き

- 01 t ÷

Fターム(参考) 5D029 PA01

5D044 AB05 AB07 BC03 CC06 DE03

DE12 DE49 DE50 DE53 DE57

DE58 FG18 FG23 GK12 HL08

5D090 AA01 BB02 CC04 CC14 CC16

DD01 DD05 FF24 GG17 GG32

GG36